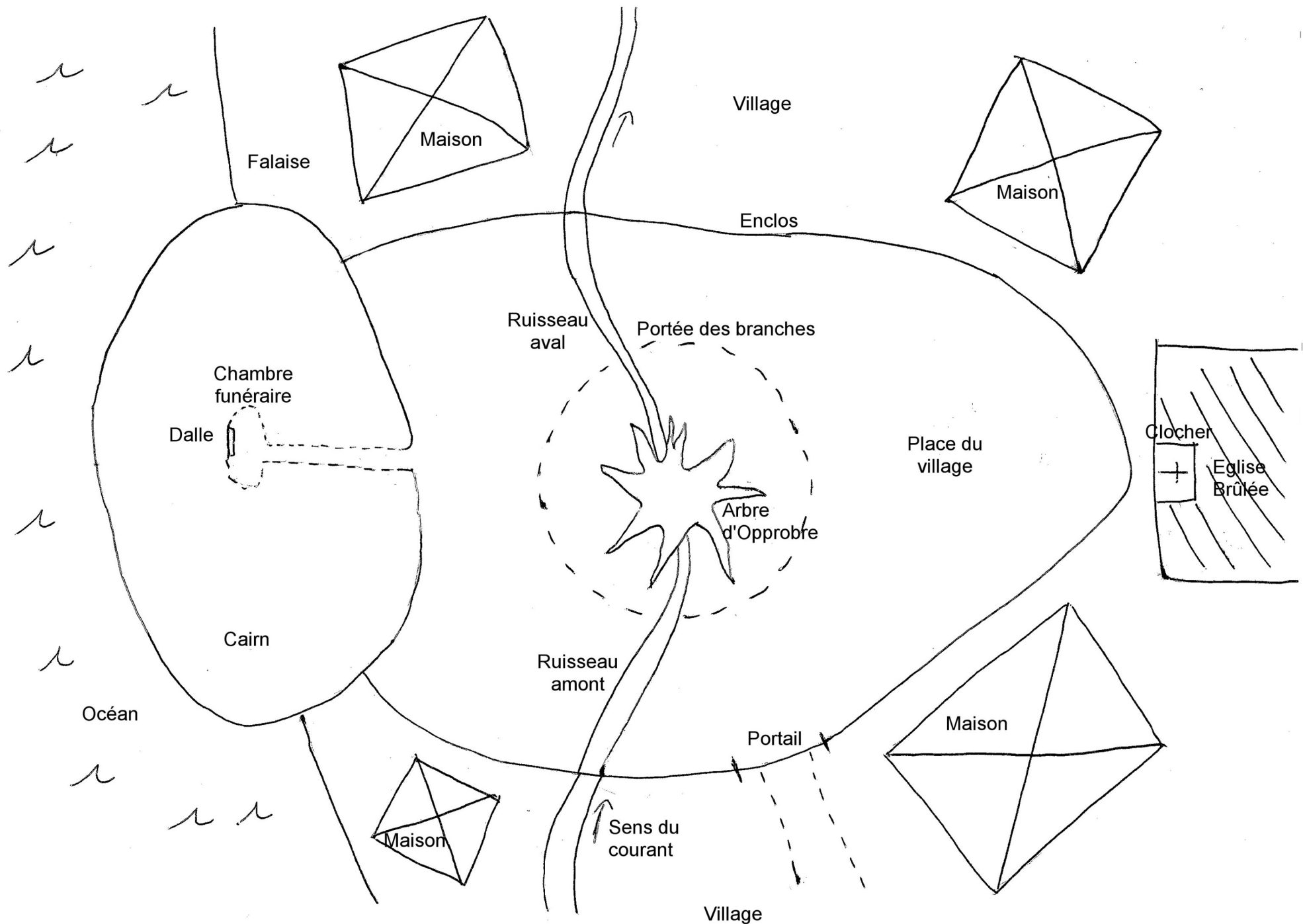


<p>Le Fou</p> <p>10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p>	<p>Le malade</p> <p>1</p> <p>○</p>
<p>La nonne</p> <p>10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p>	<p>La sorcière</p> <p>10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p>

<p>Eux</p> <p>Groupe</p> <p>Inflige automatiquement 3 Blessures à chacun de ses adversaires</p>	<p>L'arbre d'opprobre</p> <p>X</p> <p>Compteur d'égrégore : griser d'abord tous les cercles. Au début de chaque Tour, gommer l'intérieur du premier cercle grisé à partir de la gauche</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○</p>
<p>L'homme aux croix</p> <p>12</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○ ○ ○ ○</p> <p>○ ○</p>	<p>Talisman de pouvoir</p> <p>Si je détruis ce talisman, par exemple en le piétinant, en le crevant, en le brûlant, je coche un cercle d'Esprit. Je peux alors ordonner à un personnage non mort-vivant de faire une action précise pendant ce Tour. Je ne peux pas lui ordonner de se suicider mais je peux lui faire accomplir une action dangereuse.</p>



Aide de jeu pour "Eux", un scénario pour le jeu de rôle Sombre, dans l'univers de Millevaux. Sombre est une marque déposée de Johan Scipion.

Polices utilisées : arial, old newspaper type, powderginger type

